



Gezha Misha

Мужчина, 29 лет, родился 26 ноября 1996

+7 (999) 6926730

jr.dizik@yandex.com — предпочтаемый способ связи
telegram: @user45

резюме (public): <https://mioe.github.io>

github: <https://github.com/mioe>

habr: <https://career.habr.com/mioe>

Проживает: Ростов-на-Дону

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Fullstack-разработчик, Teamlead

300 000 ₽ на руки

Специализации:

- Программист, разработчик
- Руководитель группы разработки
- Технический писатель

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 10 лет 7 месяцев

Декабрь 2023 —

WAZZUP

Москва

2 года 2 месяца

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Руководитель группы разработки

Перешел на должность лидера команды разработки и продолжил работу над сенсором.

Позже взял на себя общие для компании микросервисы: разработал единую авторизацию для продуктов и биллинговую систему.

Работал над унификацией и единым стилем написания кода в компании, внедрял улучшения: стартер-киты, единый линт, трассировку логов.

Управлял беклогом разработки, состоящим из фичей, багов и техдолга. Руководил командой из 5 разработчиков: нанимал, увольнял, менторил и растил их внутри; двое человек из моей команды в дальнейшем перешли на позиции лидеров на смежных проектах.

Ведение переговоров - Управление людьми - Agile - Оптимизация бизнес-процессов - Scrum - Kanban - Управление проектами - Управление разработкой - Планирование

Ноябрь 2022 —

WAZZUP

Москва

1 год 2 месяца

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Fullstack-разработчик

Активно участвовал в разработке трех внутренних проектов компании на едином стеке: nginx, nuxt, vue3, postgres, mongodb, google cloud.

- конструктор сайтов: здесь давали пользователям возможность создавать много-страничные и сложные по дизайну сайты; упор приложения шел на работу с ним с мобильных устройств.

Достижения: оптимизировал работу приложения в том числе для, ускорил загрузку пользовательских страниц.

- виджет - b2b продукт, основной задачей которого является сбор статистики пользовательских действий.

Достижения: оптимизировал загрузку виджета; ускорил работу запросов по статистическим данным; разработал легковесные анимации.

- sendbot - b2b продукт для настроек рассылок и ботов в работе с клиентскими базами.

Достижения: спроектировал и перевел реализацию работы ботов на xstate, что улучшило качество кода, упростило внедрение новых фичей и существенно уменьшило количество багов.

JavaScript - PostgreSQL - Git - SQL - Redis - Kubernetes - CI/CD - Docker - Nginx - RabbitMQ

Август 2020 —
Ноябрь 2022
2 года 4 месяца

SM&Partners

Fullstack-разработчик

Разрабатывал уникальные конструкторы для баскетбольных схем тренировок/упражнений, развивал внутренние продукты компании.

Docker - Git - Vue.js - TypeScript - Symfony - MongoDB - PostgreSQL - GitLab

Январь 2019 —
Август 2020
1 год 8 месяцев

Appfox

Москва, appfox.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Frontend-разработчик

Занимал должность ведущего специалиста по frontend-разработке в компании AppFox. В мои обязанности входила разработка архитектуры новых проектов, решение текущих задач: создание пользовательского интерфейса, взаимодействие с backend-разработчиками, а также код-ревью.

Разрабатывал UI и писал модульные, e2e тесты для веб-игр и систем управления сайтом/приложением.

Git - JavaScript - TypeScript - Vue.js - Sass - Webpack - Веб-разработка - Автоматизация тестирования

Ноябрь 2017 —
Январь 2019
1 год 3 месяца

Freelance

Fullstack-разработчик

Разрабатывал сайты для ресторанов, баров и магазинов, браузерные мини-игры. Работал с нативным js и различными js-фреймворками: Vue, React, Angular; изучал Webpack, GIT, Docker, Electron, Firebase и различные БД: MySQL, Postgress, MongoBD. Также знаком с backend: Django, Flask, Laravel.

Январь 2017 —
Сентябрь 2017

ЮМК

Ростов-на-Дону

9 месяцев

Fullstack-разработчик

Создавал адаптивные шаблоны на CMS-ах WordPress/Drupal/Joomla/Bitrix, исправлял ошибки уже готовых сайтов (дизайн, логика, вирусы), администрировал сайты.

Gulp - HTML - CSS - JQuery - Адаптивная верстка - БЭМ - PHP - WordPress - Joomla - Drupal

Июнь 2015 —
Январь 2017
1 год 8 месяцев

Freelance

Fullstack-разработчик

Во время обучения в университете работал: системным администратором, затем - верстальщиком (разрабатывал шаблоны для CMS). Далее погрузился в веб-разработку в роли full-stack developer.

Образование

Высшее

2020

Высшее

Донской государственный технический университет, Ростов-на-Дону

Информатика и вычислительная техника, Прикладная информатика

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — А1 — Начальный

Украинский — С2 — В совершенстве

Навыки

TypeScript PostgreSQL Vue Clickhouse Kubernetes RabbitMQ
Redis Golang Mac Os NestJs HonoJs WebSocket Symfony
Laravel Django Framework Flask Rust DevOps Gulp Webpack
Vite Oxc SwiftUI Unix JavaScript React Angular Svelte Lit
Loki

Дополнительная информация

Обо мне

В свободное время слежу за новостями в мире IT, изучаю новые технологии и пробую применять их в личных проектах.